

Inhalt Der Springer

Der Springerzug	Seite 3
Das Springerquadrat	Seite 4
Zugmöglichkeiten eines Springers	Seite 5
Zeichne die Springerräder ein! Benutze Buntstifte!	Seite 6
Kreuze alle Felder an, auf die die Springer ziehen können!	Seite 7
Der Springer soll dem König Schach bieten.	Seite 8
Schlage alle Bauern so schnell wie möglich!	Seite 9
Finde den kürzesten Weg zum Schach!	Seite 10
Minipartie mit dem Springer	Seite 11
Bringe den Springer auf ein bestimmtes Feld!	Seite 12
Der Springer	Seite 13
Gangart und Schlagen des Springers	Seite 14
Matt durch den Springer	Seite 15
Ein Springer greift an	Seite 17
Schablone für den Felderkranz	Seite 19