

Inhalt Eine Einführung

Vorwort	Seite 3
Das Brett, die Grundstellung der Figuren	Seite 4
Die Gangart der Figuren	Seite 5
Das Schlagen im Vorübergehen, "En passant"-Schlagen	Seite 6
Die Rochade	Seite 7
Die Notation	Seite 8
Besondere Felder. Besondere Bauern	Seite 9
Anzahl der Zugmöglichkeiten eines Läufers.	Seite 10
Minipartie mit Läufern	Seite 11
Der Springerzug	Seite 12
Anzahl der Zugmöglichkeiten eines Springers.	Seite 13
Kreuze alle Felder an, auf die die Springer ziehen können!	Seite 14
Der Springer soll dem König Schach bieten.	Seite 15
Das Springerquadrat	Seite 16
Minipartie Springer gegen Bauern	Seite 17
Minipartie Könige, Springer und Bauern	Seite 19
Minipartie Könige, Läufer und Bauern	Seite 21
Minipartie Könige, Türme und Bauern	Seite 23
Schach: Der Kampf zweier Königshäuser	Seite 26
Die Eröffnung einer Schachpartie	Seite 27
Eine Eröffnungsfalle	Seite 28
Die Italienische Eröffnung	Seite 30
Das Zweispringerspiel	Seite 41
Schablone für den Felderkranz (Hecke).	Seite 47