

Inhalt Turm Champion

Gedanken zur Eröffnung	Seite 3
Italienisch	Vierspringerspiel	Seite 4
Bauernendspiele	Quadratregel	Seite 6
Italienisch	Möller-Angriff, Hauptvariante	Seite 7
Italienisch	Partien	Seite 9
Bauernendspiele	Oppositionsregel Oppositionsarten	Seite 10
Bauernendspiele	Der Turmbauer ist wenig wert	Seite 11
Bauernendspiele	Die wirksamen Felder	Seite 12
Bauernendspiele	Das Nehmen blockierter Bauern	Seite 15
Italienisch	Möller-Angriff, 7. Ld2-Variante	Seite 16
Italienisch	Möller-Angriff, Greco-Variante	Seite 17
Zweispringerspiel	Hauptvariante	Seite 19
Zweispringerspiel	Klassische Variante	Seite 22
Zweispringerspiel	Preußisches Vierspringerspiel	Seite 26
Schottische Partie	Klassische Variante	Seite 28